

Absenzenmeldungen und Taggeldberechnungen via «Entago UKA-Schnittstelle»

Herausforderung

Mit unserer bewährten „Entago UKA Schnittstelle“ binden Sie „UKA Solutions“ der Firma HRM Systems AG sorgenfrei in Ihre SAP HXM Landschaft ein. Melden Sie Absenzen für Unfall, Krankheit, EO, Mutter- oder Vaterschaft und erhalten Sie die errechnete Taggeld-Leistung automatisiert zurück.

Ablauf

Personal- und Lohndaten werden vom SAP HCM System (EHP8 oder S/HANA) via die UKA-Schnittstelle an UKA-Solutions gemeldet. Zudem werden Absenzen, sei dies automatisiert aus dem Zeitwirtschaftssystem oder via manuelle Erfassung (ESS) an UKA-Solutions übermittelt. Aufgrund dieser Informationen ermittelt UKA-Solutions die Taggeld-Leistung und meldet diese wiederum an das SAP HCM System zurück.

Einfache Implementierung und Anwendung

Die Entago UKA-Schnittstelle kann in wenigen Tagen implementiert werden. Die Berechnungslogik für die Lohnanteile ist mit HRM Systems bereits in mehreren Projekten abgestimmt worden. Es sind keine Benutzerschulungen notwendig.

Kundenindividuelle Flexibilität

Sowohl für den Export von Personendaten als auch für den Import der Taggelder stehen diverse Konfigurationsmöglichkeiten offen. Zudem kann das Coding der Schnittstelle problemlos mit kunden-eigenen ABAP OO-Klassen ergänzt werden.

Technische Integration

Die erzeugten oder empfangenen XML-Dateien können sicher entweder manuell via Secure-Mail oder automatisiert via Middleware ausgetauscht werden. Die Datenübertragung basiert auf dem neuesten XML-Standard von UKA. Die erzeugten Artefakte sind HRM-Systems geprüft.

Nächste Schritte

Gerne besprechen wir mit Ihnen Ihre individuelle Situation, die Vor- und Nachteile der verschiedenen Szenarien und machen Ihnen einen konkreten Vorschlag für das weitere Vorgehen. Kontaktieren Sie uns unverbindlich.

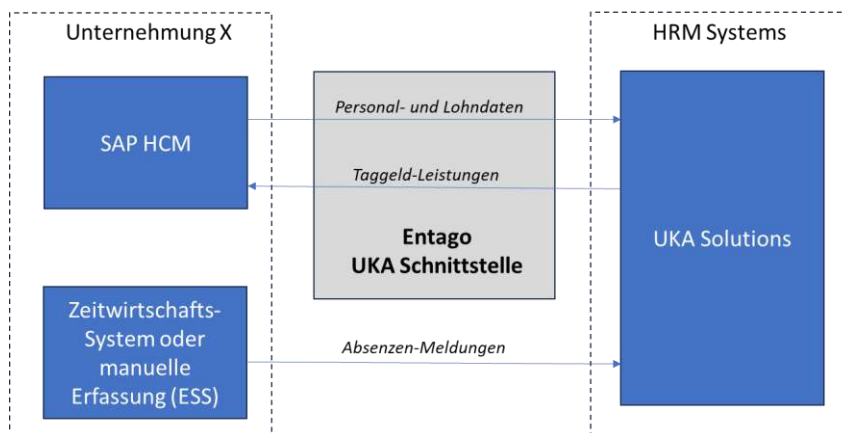


Abbildung: Übersicht der Entago UKA-Schnittstelle



Kontakt

Nicolas Vezin

Partner

nicolas.vezin@entago.ch

+41 79 416 56 13



Entago AG
Buckhauserstrasse 34
CH-8048 Zürich



www.entago.ch

